Problema 3

* Ler o valor do primeiro número e guardar em **num1;**
* Ler o valor do segundo número e guardar em **num2;**
* Calcular o resto da divisão de **num1** por **num2** e guardar em **resto**;
* Se **resto=0** 
  + Escrever que o **num1** é múltiplo do **num2;**
* Senão
  + Escrever que o **num1** não é múltiplo do **num2**;

Problema 5

* Ler o valor em binário com 4 bits (separadamente) e guardá-lo nas variáveis **bit3**, **bit2**, **bit1** e **bit0**, respetivamente.
* Transformar em decimal o valor binário introduzido pelo utilizador, multiplicando **bit3** por 2^3, **bit2** por 2^2, **bit1** por 2^1 e **bit0** por 2^0, somando os produtos no fim e guardando esse valor em **dec**.
* Escrever o valor em decimal: **dec**;
* Escrever o valor em hexadecimal, utilizando para isso %x;
* Escrever o valor em octal, utilizando para isso %o;